

INITIATION

AUX MÉTIERS DU WEB

ATELIER N°2

1 PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Aujourd'hui, les jeunes de la génération Z sont nés, vivent et vivront avec Internet.

Ainsi, ils maîtrisent souvent l'utilisation des outils informatiques, que ce soient les ordinateurs, les GPS ou les téléphones portables, s'en servent quotidiennement et ne conçoivent plus le fait de vivre sans. L'accès Internet simplifie aussi l'accès aux médias. Blogs, sites de partage de vidéos, quotidiens sur Internet, rien ne leur échappe.

De plus, avec l'apparition des NTIC (Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication), le web est devenu indispensable pour communiquer, que ce soit pour les particuliers ou les professionnels. Les jeux en ligne ou non, sur l'ordinateur mais aussi sur les smartphones sont de plus en plus nombreux. Enfin, les logiciels incontournables pour toute entreprise, quel que soit son domaine, sont de plus en plus performants et nécessitent des personnes pour les créer et les développer.

C'est donc tout naturellement que les jeunes d'aujourd'hui sont attirés par les métiers du web, que ce soit pour leur loisir ou leur choix professionnel.

2 PUBLIC VISÉ

L'atelier est ouvert à tous les jeunes âgés de 10 à 18 ans passionnés et intéressés par l'informatique et souhaitant s'initier aux différents métiers du web, dans le but d'apprendre et de pouvoir ensuite le reproduire chez soi, mais aussi et surtout de confirmer ou découvrir un choix professionnel et de s'orienter plus facilement vers la bonne formation après le baccalauréat.

3 LES OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ✓ Présenter l'univers du web et de tous les métiers qui lui sont associés.
- ✓ Apprendre ce qu'est le code et à quoi il sert.
- ✓ Aborder les structures d'Internet.
- ✓ Faire un tour d'horizon des outils nécessaires pour travailler sur le web.
- ✓ Apprendre les bases des langages de programmation que sont le HTML, le CSS et le Javascript.
- ✓ Initier aux développements front-end et back-end.
- ✓ Bénéficier de connaissances générales que se doit d'avoir un Webmaster pour programmer, développer et créer le design d'un site internet.
- ✓ Appréhender les logiciels de graphisme via des ateliers simples et ludiques.
- ✓ Apprendre à travailler en équipe.
- ✓ Développer un mini jeu interactif sur Internet, en groupe.
- ✓ Initier au développement d'une application mobile.

À l'issue de l'atelier, le jeune aura des notions sur :

- Les différents métiers du web et leurs caractéristiques ;
- L'éthique à respecter lorsque l'on travaille sur le web ;
- Les bases du langage de programmation et de développement ;
- Les logiciels de création graphique (InDesign, Illustrator et Photoshop).

4 CÔTÉ PRATIQUE

L'atelier dure 30 heures et s'étale sur 13 semaines (3 mois).

La première séance est de 3h, les neuf suivantes de 2h et les quatre dernières de 3h.

Le créneau horaire durant lequel l'atelier est dispensé est le samedi de 9h à 12h pour les séances de 3h et de 10h à 12h pour les séances de 2h.

Le coût total de l'atelier est de **250 €**.