

ATELIER N°3

CRÉATION ET DÉVELOPPEMENT D'UN PROJET JUNIOR

1 PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Aujourd'hui, les jeunes de la génération Z sont nés, vivent et vivront avec Internet. Ainsi, ils maîtrisent souvent l'utilisation des outils informatiques, que ce soient les ordinateurs, les GPS ou les téléphones portables, s'en servent quotidiennement et ne conçoivent plus le fait de vivre sans.

C'est donc tout naturellement que les jeunes d'aujourd'hui sont attirés par le web, que ce soit pour leur loisir ou leur choix professionnel, et surtout, qu'ils débordent d'idées innovantes et originales.

2 PUBLIC VISÉ

L'atelier est ouvert à tous les jeunes âgés de 10 à 18 ans, ayant envie de développer un projet web (site internet, jeu, logiciel, application mobile, etc.) et n'ayant pas les outils à disposition ni toutes les compétences nécessaires. Le projet de chaque jeune sera analysé et discuté avec lui avant le début de l'atelier.

3 LES OBJECTIFS DE L'ATELIER

- ✓ Accompagner le jeune dans la création et le développement de son projet.
- ✓ Structurer ses idées.
- ✓ Développer une méthodologie spécifique à la création d'un site Internet, d'un jeu.
- ✓ Exprimer sa créativité par écrit (cahier des charges).
- ✓ Apprendre ou approfondir les langages de programmation.

À l'issue de l'atelier, le jeune devra être capable de :

- Connaître les outils qui lui ont permis de développer son projet ;
- Suivre une méthodologie pour créer un projet web ;
- Exprimer ses idées à l'écrit ;
- Concevoir une charte graphique cohérente.

Il pourra également :

- Poursuivre et améliorer seul le développement de son projet ;
- Créer de nouveaux projets en utilisant la méthode apprise.

4 CÔTÉ PRATIQUE

L'atelier dure 39 heures et s'étale sur 13 semaines (3 mois) avec des séances hebdomadaires de 3h.

Le créneau horaire durant lequel l'atelier est dispensé est le mercredi de 15h à 18h.

Le coût total de l'atelier est de **350 €**.